



SCHACHJUGEND NIEDERRHEIN IM NIEDERRHEINISCHEN SCHACHVERBAND 1901 E.V.

## **Ausschreibung zur U20-Mannschaftsmeisterschaft 2026/2027**

- Allgemein:** Es gilt diese Ausschreibung in Verbindung mit den Spielordnungen der SJNR und ergänzend der SJNRW, sowie ergänzend die Jugend-Rechts- und Verfahrensordnung der SJNRW und ggf. ergänzend die Ordnungen, die für einen Protest beim Verbandsspielausschuss gelten.
- Alle aktuellen Turnierinformationen, insbesondere die Gruppeneinteilung und die Spieltermine, sind über die [Homepage der Schachjugend Niederrhein](#) einzusehen.
- Spielbeginn:** 15 Uhr
- Bedenkzeit:** 90 Minuten für 40 Züge + 30 Minuten für den Rest + 30 Sekunden Inkrement pro Zug ab Zug 1
- Karenzzeit:** 60 Minuten
- Spielberechtigung:** Alle Informationen zur Jugendspielberechtigung in der Mannschaftsmeisterschaft sind auf der [Homepage der Schachjugend NRW](#) einzusehen.
- Aufstellung:** Die Mannschaften sind nach Spielstärke (DWZ/Elo) aufzustellen. Die DWZ jedes Spielenden darf zum Zeitpunkt der Meldung nicht mehr als 200 Punkte höher sein als die DWZ aller Spielenden an höheren Brettern. Über Ausnahmen entscheidet der Spielleiter C auf begründeten Antrag.
- Auswertung:** Das Turnier wird zur DWZ-Auswertung eingereicht. Eine Elo-Auswertung erfolgt nicht.
- Verlegungen:** Einvernehmliche Verlegungen zwischen Vereinen sind, mit Ausnahme der letzten Runde, möglich. Alle Paarungen müssen jedoch vor der letzten Runde der jeweiligen Liga bzw. Gruppe gespielt werden. Jegliche Verlegungen bedürfen der Zustimmung des Spielleiters C.

- Spiellokal:** Der gastgebende Verein stellt zu allen Mannschaftskämpfen das Spiellokal, ausreichendes Spiel- und Schreibmaterial sowie Schachuhren zur Verfügung. Darüber hinaus hat der gastgebende Verein für die Dauer des Kampfes mindestens ein warmes Getränk und verschiedene kalte Getränke in ausreichender Menge anzubieten. Innerhalb des Spiellokals gilt für alle Spielenden und Zuschauenden ein absolutes Alkohol- und Rauchverbot. Änderungen des Spiellokals sind unverzüglich dem Spielleiter C und allen betroffenen Gegnern schriftlich mitzuteilen.
- Mobiltelefone:** Das Mitführen ausgeschalteter elektronischer Geräte in einer verschlossenen Tasche ist gestattet. Ergänzend zu Punkt 11.3.2.1 der FIDE-Schachregeln ist es den Spielenden auch erlaubt, ein elektronisches Kommunikationsmittel während der Partie vollständig ausgeschaltet auf dem Spieltisch zu platzieren. Das entsprechende Gerät darf während der Partie nicht benutzt und beim Verlassen des Spielsaals während der Partie nicht mitgenommen werden. Das Risiko für den Verlust des entsprechenden Geräts trägt der Spielende selbst. Das Mitführen eines elektronischen – auch ausgeschalteten – Geräts am Körper hat ausnahmslos den Partieverlust des Spielenden zur Folge.
- Ergebnismeldung:** Das Gesamtergebnis inklusive aller Einzelergebnisse ist am Spieltag bis spätestens 22 Uhr über den Chess League Manager zu melden. Die unterschriebenen Spielberichtskarten sind bis zum Saisonende (31.8) von den Vereinen aufzubewahren und auf Nachfrage vorzulegen.
- Bußgelder:** Es werden keine Bußgelder für freigelassene Bretter verhängt.
- Datenschutz:** Im Rahmen einer Interessenabwägung werden Name, Vereinszugehörigkeit, DWZ/Elo und individuelle Ergebnisse aller gemeldeten Spielenden sowie die Kommunikationsdaten aller Vereins- sowie Mannschaftsverantwortlichen im Zuge der Ergebnisveröffentlichungen auf der Verbandsseite veröffentlicht.
- Abbruch der Saison:** Der Spelausschuss kann im Falle höherer Gewalt den Abbruch der Saison beschließen. Sollten in der Regionalliga bis zum Abbruch mindestens 50 % der angesetzten Mannschaftskämpfe stattgefunden haben, gelten alle Ligen als gespielt. Die zum Zeitpunkt des Abbruchs gültige Tabelle dient als Grundlage für die Wertung. Sollte es aufgrund ungleicher Spielzahlen zu einem nicht bereinigten Tabellenbild kommen, so wird sowohl bei den Punkten als auch bei den Brettpunkten der Quotient aus diesen und der absolvierten Spielzahl gebildet.

**Rückzug von Mannschaften:**

Das Zurückziehen von Mannschaften für die Mannschaftsmeisterschaft 2027/28 der Schachjugend Niederrhein ist dem Spielleiter C spätestens bis zum 01.06.2027 schriftlich mitzuteilen. Wird dieser Termin überschritten, kann ein Bußgeld verhängt werden. Der Rückzug einer Mannschaft führt zum Verlust der Spielberechtigung in den Ligen der Schachjugend Niederrhein. Dies gilt auch für Rückzüge von Mannschaften auf übergeordneten Ebenen (SJNRW, DSJ), es sei denn, der Spielausschuss entscheidet anders. Sofern die Auslosung noch nicht erfolgt ist, wird die Anzahl der Aufsteiger der untergeordneten Ligen entsprechend erhöht. Die Auswahl weiterer Aufsteiger aus der Verbandsliga erfolgt gruppenübergreifend auf Basis folgender Kriterien:

1. Ranglistenposition
2. Mannschaftspunkte pro Spiel,
3. Brettunkte pro Spiel,
4. Losentscheid.

Zusätzliche Aufstiegsplätze aus den Bezirksligen werden gemäß der Rotationsliste vergeben. Sofern die Auslosung bereits erfolgt ist, wird die Mannschaft auf ihrem Auslosungsplatz ersatzlos gestrichen und die Anzahl der teilnehmenden Mannschaften in der jeweiligen Liga reduziert.

**Auf-und Abstiegsregelungen:****Regionalliga:**

Der Meister steigt in die NRW-Liga auf.

Die 3 letztplatzierten Mannschaften steigen in die Verbandsliga ab. Bei mehr oder weniger als 8 teilnehmenden Mannschaften erhöht bzw. verringert sich die Anzahl der Absteiger entsprechend. Wenn eine oder keine Mannschaft aus der NRW-Liga absteigt, reduziert sich die Anzahl der Absteiger auf 2 bzw. 1. Wenn mehr als zwei Mannschaften aus der NRW-Klasse absteigen, wird die Regionalliga in der folgenden Saison um die entsprechende Anzahl von Mannschaften aufgestockt. Die letztplatzierte Mannschaft steigt in jedem Fall ab.

**Verbandsliga:** Die Meister beider Gruppen steigen in die Regionalliga auf. Falls danach die Sollstärke der Regionalliga von 8 Mannschaften nicht erreicht ist, erhöht sich die Anzahl der Aufsteiger. Die Auswahl weiterer Aufsteiger erfolgt dabei gruppenübergreifend auf Basis folgender Kriterien:

1. Ranglistenposition
2. Mannschaftspunkte pro Spiel,
3. Brettunkte pro Spiel
4. Losentscheid

Aus jeder Gruppe steigen die zwei letztplatzierten Mannschaften direkt in die Bezirke ab. Bei mehr oder weniger als 8 teilnehmenden Mannschaften in einer Gruppe erhöht bzw. verringert sich die Anzahl der Absteiger. Bei mehr als 8 teilnehmenden Mannschaften in der Regionalliga erhöht sich die Anzahl der Absteiger. Die Auswahl weiterer Aufsteiger erfolgt dabei gruppenübergreifend auf Basis folgender Kriterien:

1. Ranglistenposition (Letzter, Vorletzter...)
2. Mannschaftspunkte pro Spiel,
3. Brettunkte pro Spiel
4. Losentscheid

**Bezirksliga:** Jeder Bezirk entsendet pro Saison einen Aufsteiger in die Verbandsliga. Weitere freie Plätze in der Verbandsliga werden ggf. gemäß der Rotationsliste vergeben.

Verzichtet eine qualifizierte Mannschaft auf den Aufstieg, rückt die nächstplatzierte Mannschaft derselben Liga bzw. Gruppe nach.

Marburg, den 02.Juli 2026  
Paul Schelhorn, Spielleiter C SJNR  
[spielleiter.c@sjnr.de](mailto:spielleiter.c@sjnr.de)  
017676639483

**Rechtsmittelsbelehrung:** Gegen diese Entscheidung ist Protest gemäß Punkt 2 der Jugend-Rechts- und Verfahrensordnung die SJNRW zulässig. Der Protest ist binnen zehn Tagen (Datum des Poststempels, Umschlag als Beweis beifügen, bzw. Datum der E-Mail, Ausdruck als Beweis beifügen) einzureichen, und zwar:

- per Einschreiben oder gegen Empfangsbestätigung
- unter Beifügung eines Einzahlungsnachweises über die volle Gebühr in Höhe von EUR 150,-
- mit schriftlicher Begründung
- beim Vorsitzenden des Verbandsspielausschusses, Herrn Thomas Falk, Sehlbachstr. 91, 42283 Wuppertal
- unter Beifügung des gesamten Schriftverkehrs bzgl. dieser Angelegenheit zeitlich geordnet und geheftet eingereicht in zwölfacher (12) Ausfertigung
- Der Protest kann beim 1. Verbandsspielleiter auch per E-Mail eingelegt werden an: [1.spielleiter@nsv1901.de](mailto:1.spielleiter@nsv1901.de). Die Übersendung der Unterlagen in einfacher Ausfertigung ist in diesem Fall ausreichend. Alle übrigen Form- und Fristvorschriften sind auch in diesem Fall zu beachten